

ระเบียบการ  
โครงการ “ท่องเที่ยวไทย โดย ไฟ-ฟ้า ทีบี”  
การประกวดออกแบบบอร์ดเกม “เทได้...ใช้เงินเป็น”  
(รอบคัดเลือกออนไลน์ รอบชิงชนะเลิศประกวดตามปกติ)  
ครั้งที่ 54 ประจำปี 2569

\*\*\*\*\*

**เจ้าของโครงการ:** มูลนิธิทีบี สนับสนุนโดยธนาคารทหารไทยธนชาต จำกัด (มหาชน)

**ความเป็นมาของโครงการ:** โครงการ “ท่องเที่ยวไทย โดย ไฟ-ฟ้า ทีบี” มีจุดเริ่มต้นจากการเปิดเวทีเพื่อส่งเสริมเอกลักษณ์ไทย โดยเน้นมารยาทไทยและทักษะการพูดต่อหน้าสาธารณชนยาวนานกว่า 53 ปี นอกจากนี้ยังมุ่งเน้นการจุดประกายและกระตุ้นให้เยาวชนร่วมกันสร้างสรรค์โครงการงาน “เทได้ ต้องไม่บูลลี่” เพื่อปลูกฝังและส่งเสริมทักษะชีวิตอย่างต่อเนื่อง โดยในปี 2569 โครงการฯ ได้จัดการประกวด 3 ประเภท ได้แก่ การประกวดมารยาทไทยในชีวิตประจำวัน การประกวดการพูดต่อหน้าสาธารณชน (Public Speaking) และการประกวดออกแบบ บอร์ดเกม “เทได้...ใช้เงินเป็น” เพื่อพัฒนาทักษะทางการเงินที่เหมาะสมสำหรับเยาวชน

**วัตถุประสงค์:** โครงการ “ไฟ-ฟ้า” โดยมูลนิธิทีบี เป็นกิจกรรมสังคมเพื่อความยั่งยืน มุ่งจุดประกายและส่งเสริมให้เยาวชนมีส่วนร่วมในการสร้างสรรค์สิ่งดี ๆ คืบสู่สังคมไทย ผ่านการเรียนรู้ การลงมือทำ และการแสดงออกอย่างสร้างสรรค์ การจัดกิจกรรมการประกวดออกแบบ บอร์ดเกม “เทได้...ใช้เงินเป็น” (Fin Play) เป็นกิจกรรมส่งเสริมทักษะทางการเงินสำหรับเยาวชน ที่มุ่งบูรณาการองค์ความรู้ด้านการเงินเข้ากับกระบวนการเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์ ผ่านการออกแบบและพัฒนาบอร์ดเกมเป็นเครื่องมือในการถ่ายทอดความรู้ เพื่อขยายโอกาสให้ความรู้ทางการเงินสามารถเข้าถึงเยาวชนได้อย่างสนุก เข้าใจง่าย และกระจายสู่สังคมในวงกว้าง โดยโครงการฯ เปิดโอกาสให้เยาวชนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1 - ม.3) ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4 - ม.6) และระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) รวมกลุ่มกันสร้างสรรค์ผลงานภายใต้แนวคิดการเรียนรู้ผ่านการเล่น (Play-based Learning) โดยมีกระบวนการตั้งแต่การสมัครและนำเสนอแนวคิดผลงาน การคัดเลือกเข้าสู่รอบพัฒนาเชิงปฏิบัติการ (Workshop) และการนำเสนอผลงานรอบสุดท้ายต่อคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

ตลอดระยะเวลาการดำเนินโครงการฯ ผู้เข้าร่วมจะได้รับคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ (Consultation) เพื่อสนับสนุนการพัฒนาผลงานต้นแบบ (Prototype) ที่มีคุณภาพ สามารถนำองค์ความรู้ทางการเงินไปประยุกต์ใช้ได้จริง และเป็นกลไกสำคัญในการสร้างการเรียนรู้ทางการเงินอย่างยั่งยืนในกลุ่มเยาวชนไทย ภายใต้ชื่อโครงการ “ท่องเที่ยวไทย โดย ไฟ-ฟ้า ทีบี” ซึ่งด้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี และทุนการศึกษา ครั้งที่ 54 ประจำปี 2569

**การประกวดแบ่งระดับผู้เข้าประกวดออกเป็น 2 ระดับ ดังนี้ :**

- ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1 - ม.3)
- ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4 - ม.6) และ ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

หมายเหตุ : ทั้ง 2 ระดับ เป็นการประกวดประเภททีม ทีมละ 3 - 5 คน โดยแต่ละสถาบันสามารถส่งทีมเข้าประกวด  
ได้ไม่จำกัดจำนวนทีม

**คุณสมบัติผู้สมัครเข้าประกวดออกแบบบอร์ดเกม ที่ได้...ใช้เงินเป็น :**

1. เป็นนักเรียนชายและหญิงที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษา หรือสถาบันการศึกษาทั่วประเทศ  
และมีความสนใจในการสร้างสรรค์ผลงาน โดยสามารถนำเสนอผลงานรอบคัดเลือกผ่านวิดีโอ  
ความยาวไม่เกิน 5 นาที
2. ศึกษาอยู่ในโรงเรียนหรือสถาบันการศึกษาที่จดทะเบียนกับกระทรวงศึกษาธิการ และได้รับการรับรอง  
สถานภาพการเป็นนักเรียนปัจจุบันจากผู้บริหารสถานศึกษา
3. ครูผู้รับผิดชอบเป็นผู้ดำเนินการสมัครแทนนักเรียนผู้เข้าประกวดเข้าร่วมโครงการฯ ผ่านเว็บไซต์  
[www.teo-yang-thai.com](http://www.teo-yang-thai.com) โดยกรอก E-mail Address และกำหนดรหัสผ่าน (Password) ของตนเอง  
พร้อมกรอกข้อมูลตามแบบฟอร์มออนไลน์ที่ระบุ

**ขั้นตอน ช่องทางการสมัคร และเงื่อนไขการเข้าร่วมโครงการฯ :**

**1. การให้ความยินยอมด้านข้อมูลส่วนบุคคล**

ผู้เข้าร่วมโครงการฯ ได้แก่ ครูผู้รับผิดชอบ และผู้ปกครองของผู้เข้าประกวดทุกท่าน ต้องกรอกข้อมูล  
ในใบสมัครเพื่อให้ความยินยอมในการเก็บรวบรวม ใช้ และ/หรือเปิดเผยข้อมูลส่วนบุคคล เพื่อวัตถุประสงค์  
ในการเข้าร่วมโครงการฯ ให้เป็นไปตามพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. 2562

**2. ระดับและรูปแบบการประกวด แบ่งออกเป็น 2 ระดับ ได้แก่**

- 2.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1 - ม.3)
- 2.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4 - ม.6) และระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

หมายเหตุ : ทั้ง 2 ระดับ เป็นการประกวดประเภททีม ทีมละ 3 - 5 คน โดยแต่ละสถาบันสามารถส่งทีมเข้าประกวด  
ได้ไม่จำกัดจำนวนทีม

### 3. ขั้นตอนการสมัคร

เมื่อนักเรียนรวมทีมครบจำนวน 3 - 5 คน ให้ดำเนินการสมัครผ่านครูผู้รับผิดชอบประจำสถานศึกษา ตามขั้นตอนดังนี้

3.1 ครูผู้รับผิดชอบเข้าสู่ระบบด้วยอีเมลและรหัสผ่านของครูผู้รับผิดชอบ

3.2 กรอกข้อมูลการสมัคร โดยระบุ

- ชื่อทีม
- ชื่อ-นามสกุล และอีเมล ผู้เข้าประกวดทุกคน เพื่อใช้ทำแบบทดสอบความเข้าใจทางการเงิน ก่อน-หลัง เป็นรายบุคคล
- อีเมลของตัวแทนทีม เพื่อใช้สำหรับเข้าสู่ระบบส่งผลงาน

3.3 ครูผู้รับผิดชอบจัดพิมพ์ใบสมัครให้นักเรียนผู้เข้าประกวดและผู้ปกครองทุกคนกรอกข้อมูล และลงนาม เพื่อแสดงความยินยอมให้นักเรียนเข้าร่วมโครงการฯ รวมถึงการเก็บรวบรวม ใช้ และ/หรือเปิดเผย ข้อมูลส่วนบุคคล ตามพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. 2562

เมื่อดำเนินการเรียบร้อยแล้ว ให้ครูผู้รับผิดชอบถ่ายภาพหรือสแกนใบสมัคร พร้อมแนบเอกสาร ดังต่อไปนี้เข้าสู่ระบบผ่านเว็บไซต์ [www.เท่อย่างไทย.com](http://www.เท่อย่างไทย.com)

- ใบสมัครที่ลงนามครบถ้วน
- สำเนาบัตรประชาชนของครูหรืออาจารย์ผู้เป็นตัวแทนสถานศึกษา จึงจะถือว่าการสมัคร เข้าร่วมการประกวดของผู้เข้าประกวดแต่ละทีมเสร็จสมบูรณ์

### 4. ระยะเวลาการรับสมัคร

เปิดรับสมัคร และส่งรายละเอียดผู้เข้าประกวด พร้อมส่งผลงานเข้าสู่ระบบให้ครบถ้วน ตั้งแต่วันนี้จนถึง วันจันทร์ที่ 10 สิงหาคม 2569 เวลา 16.30 น.

### 5. รูปแบบการประกวด

การประกวดแบ่งออกเป็น 2 รอบ ได้แก่

#### 5.1 รอบคัดเลือก

5.1.1 ทีมผู้เข้าประกวดต้องจัดทำ

- คลิปวิดีโอนำเสนอแนวคิดการออกแบบบอร์ดเกมด้านการเงิน ความยาวไม่เกิน 5 นาที
- เอกสารประกอบการนำเสนอในรูปแบบไฟล์ PDF

5.1.2 ส่งผลงานผ่านเว็บไซต์ [www.เท่อย่างไทย.com](http://www.เท่อย่างไทย.com) ภายในวันจันทร์ที่ 10 สิงหาคม 2569 เวลา 16.30 น.

**หมายเหตุ :** หากส่งผลงานเกินระยะเวลาที่กำหนด ถือว่าสละสิทธิ์ในการเข้าร่วมการประกวด

5.1.3 โครงการฯ จะประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศระดับประเทศ ระดับละ 5 ทีม

ภายในวันจันทร์ที่ 7 กันยายน 2569 ผ่านทางเว็บไซต์ [www.เท่อย่างไทย.com](http://www.เท่อย่างไทย.com)

ทั้งนี้ โครงการฯ จะจัดส่งหนังสือแจ้งผลการตัดสินไปยังผู้อำนวยการโรงเรียนหรือสถาบัน การศึกษาที่มีทีมผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศ อีกช่องทางหนึ่ง

## 5.2 รอบชิงชนะเลิศ

5.2.1 ทีมที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศรวมทั้งสิ้น 10 ทีม จะได้รับการสนับสนุนด้านคำปรึกษา และการพัฒนาผลงานต้นแบบ (Prototype Board Game Support) จากผู้เชี่ยวชาญ

5.2.2 ทีมที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศต้องเข้าร่วมกิจกรรม Workshop ในวันเสาร์ที่ 10 ตุลาคม 2569

5.2.3 การนำเสนอผลงานรอบชิงชนะเลิศจัดขึ้นในวันอาทิตย์ที่ 11 ตุลาคม 2569 ณ ธนาคารทหารไทยธนชาติ จำกัด (มหาชน) สำนักงานใหญ่ ถนนพหลโยธิน (ตรงข้ามสวนจตุจักร) โดยทีมผู้เข้าประกวดมีเวลานำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการไม่เกิน 10 นาที และตอบข้อซักถามไม่เกิน 10 นาที

## 6. ค่าใช้จ่ายและประกาศนียบัตร

การประกวดไม่มีค่าใช้จ่ายในการสมัคร และผู้เข้าร่วมโครงการฯ ทุกทีมสามารถพิมพ์ประกาศนียบัตรอิเล็กทรอนิกส์ เพื่อเป็นหลักฐานการเข้าร่วมโครงการฯ ได้หลังจากส่งผลงานรอบคัดเลือกเรียบร้อยแล้ว

## 7. เงื่อนไขการตัดสิน

การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด โครงการฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงรายละเอียด กำหนดการหรือเงื่อนไขต่าง ๆ ตามความเหมาะสม โดยจะแจ้งให้ทราบผ่านเว็บไซต์ของโครงการฯ

### ขอบเขตของผลงาน :

1. ทีมผู้เข้าประกวดต้องร่วมกันตีความโจทย์การออกแบบบอร์ดเกมด้านการเงิน ภายใต้หัวข้อ “เท่าได้...ใช้เงินเป็น” โดยพัฒนาแนวคิดเกมที่สามารถถ่ายทอดองค์ความรู้ทางการเงินได้อย่างสร้างสรรค์ เข้าใจง่าย และสามารถเล่นได้จริง พร้อมนำเสนอผลงานผ่านคลิปวิดีโอความยาวไม่เกิน 5 นาที โดยส่งเป็นลิงก์คลิปที่เผยแพร่บน YouTube จากบัญชี (Account) ของสมาชิกในทีม
2. รูปแบบผลงานสามารถเป็น Board Game, Card Game หรือรูปแบบเกมในลักษณะใกล้เคียง ทั้งนี้ ต้องมีการออกแบบกลไกการเล่น (Game Mechanics) ที่ชัดเจน เป็นระบบ และสามารถพัฒนาเป็นผลงานต้นแบบ (Prototype) ได้จริง สำหรับทีมที่ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ
3. ผลงานการประกวดออกแบบ บอร์ดเกม “เท่าได้...ใช้เงินเป็น” ต้องประกอบด้วยสาระสำคัญ ดังต่อไปนี้
  - 3.1 แนวคิด และที่มาของเกม รวมถึงการกำหนดกลุ่มเป้าหมายของผู้เล่น (สามารถออกแบบให้เล่นได้ทุกวัย โดยเน้นกลุ่มเยาวชนวัยเดียวกันเป็นหลัก)
  - 3.2 วัตถุประสงค์ของเกม และองค์ความรู้ทางการเงินที่บูรณาการอยู่ในเกม
  - 3.3 รูปแบบ กลไกการเล่น กติกา วิธีดำเนินเกม และองค์ประกอบของเกม
  - 3.4 ความเป็นไปได้ในการนำเกมไปใช้จริง รวมถึงแนวทางการสร้างผลกระทบเชิงบวกต่อการเรียนรู้ด้านการเงิน
  - 3.5 บทสรุป และผลที่คาดว่าจะได้รับจากการนำเกมไปใช้

4. การส่งผลงานเข้าประกวด ต้องแนบเอกสารและสื่อประกอบ ดังต่อไปนี้

4.1 ลิงก์คลิปวิดีโอแนะนำเสนอผลงานที่เผยแพร่บน YouTube จากบัญชีของสมาชิกในทีม ความยาวคลิปไม่เกิน 5 นาที

4.2 เอกสารนำเสนอผลงานในรูปแบบไฟล์ PDF ทีมที่ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ ต้องพัฒนาผลงานต้นแบบ (Prototype) เพื่อใช้ในการนำเสนอจริงต่อคณะกรรมการ โดยผลงานลิขสิทธิ์ยังคงเป็นของผู้คิดค้น ทั้งนี้ผู้จัดโครงการฯ ได้รับสิทธิในการนำผลงานไปใช้ ดัดแปลง เผยแพร่เพื่อการศึกษา และประโยชน์สาธารณะ ภายใต้กรอบของโครงการฯ โดยไม่ถือเป็นการโอนลิขสิทธิ์

5. ทีมที่ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศต้องพัฒนาผลงานต้นแบบ (Prototype) เพื่อใช้ในการนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการ โดยลิขสิทธิ์ของผลงานยังคงเป็นของผู้สร้างสรรค์ผลงาน ทั้งนี้ ผู้จัดโครงการฯ ได้รับสิทธิในการนำผลงานไปใช้ ดัดแปลง และเผยแพร่เพื่อการศึกษาและประโยชน์สาธารณะ ภายใต้กรอบของโครงการฯ โดยไม่ถือเป็นการโอนลิขสิทธิ์

6. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นผลงานที่ผู้เข้าประกวดสร้างสรรค์ขึ้นเอง ไม่ลอกเลียนแบบ ไม่ละเมิดกฎหมายว่าด้วยลิขสิทธิ์และทรัพย์สินทางปัญญา หากมีการร้องเรียนหรือข้อพิพาทใด ๆ เกิดขึ้น ผู้ส่งผลงานประกวดต้องเป็นผู้รับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียวในทุกกรณี

**เกณฑ์การตัดสิน :**

1. โครงการฯ แต่งตั้งผู้ทรงคุณวุฒิด้านการเงิน ด้านการออกแบบเกม และด้านการพัฒนาเยาวชน ร่วมเป็นคณะกรรมการตัดสิน โดยคำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
2. คณะกรรมการจะพิจารณาคัดเลือกทีมผู้เข้าประกวดจากรอบคัดเลือก เพื่อเข้าสู่การประกวดรอบชิงชนะเลิศระดับประเทศ จำนวนรวม 10 ทีม แบ่งตามระดับ ดังนี้
  - ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น จำนวน 5 ทีม
  - ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) จำนวน 5 ทีม

**เกณฑ์การให้คะแนน :**

คณะกรรมการจะพิจารณาให้คะแนนจากผลงานของทีมผู้เข้าประกวด โดยมีสัดส่วนคะแนนรวม 100 คะแนน ดังนี้

- ความเป็นไปได้ในการนำไปใช้จริง และศักยภาพในการสร้างผลกระทบต่อการเรียนรู้ด้านการเงิน (Practical Application & Financial Learning Impact) 40%
- ความคิดสร้างสรรค์ ความแปลกใหม่ และความน่าสนใจของรูปแบบเกม (Creativity & Innovation in Game Design) 30%
- ความชัดเจน ความน่าสนใจ และประสิทธิภาพในการนำเสนอผลงาน (Clarity & Effectiveness of Presentation) 20%
- ความถูกต้อง และความเหมาะสมของเนื้อหาทางการเงินที่บูรณาการในเกม (Accuracy & Appropriateness of Financial Content) 10%

## หมายเหตุ :

1. โครงการฯ จะประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศระดับประเทศ จำนวนรวม 10 ทีม (ระดับละ 5 ทีม) ภายในวันจันทร์ที่ 7 กันยายน 2569 ผ่านทางเว็บไซต์ [www.เท่อย่างไทย.com](http://www.เท่อย่างไทย.com)

2. ทีมที่ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศจำนวน 10 ทีม จะได้รับ

- การสนับสนุนด้านคำปรึกษา และแนวทางการพัฒนาผลงานต้นแบบ (Prototype) จากผู้เชี่ยวชาญ
- ทุนดำเนินการจากมูลนิธิทีบี ทีมละ 5,000 บาท เพื่อใช้เป็นทุนในการพัฒนาผลงานต้นแบบจริง

ทั้งนี้ ทีมผู้เข้าประกวดจะต้องนำผลงานที่พัฒนาแล้ว มานำเสนอและรับการตัดสินจากคณะกรรมการอีกครั้งในรอบชิงชนะเลิศ

## รางวัลสำหรับสถาบันการศึกษาและผู้เข้าประกวด :

### รางวัลสำหรับสถาบันการศึกษา

- รางวัลชนะเลิศ : ได้รับประกาศนียบัตร และถ้วยพระราชทานสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1 : ได้รับโล่ประกาศเกียรติคุณจากมูลนิธิทีบี
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2 (จำนวน 3 รางวัล) : ได้รับโล่ประกาศเกียรติคุณจากมูลนิธิทีบี

### รางวัลสำหรับทีมผู้เข้าประกวด

- รางวัลชนะเลิศ : ได้รับทุนการศึกษา 25,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1 : ได้รับทุนการศึกษา 15,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2 (จำนวน 3 รางวัล) : ได้รับทุนการศึกษา 10,000 บาท

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ในวันและเวลาทำการ: วันจันทร์ - ศุกร์ เวลา 09.30 - 17.30 น.

## อื่น ๆ / ข้อควรทราบ

### 1. การตรวจสอบข้อมูลผู้เข้าประกวด

ครูผู้สอนและผู้เข้าประกวดต้องตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลในระบบให้เรียบร้อย ได้แก่ คำนำหน้าชื่อ - สกุล การสะกดชื่อ รวมถึงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการประกวด ก่อนถึงวันประกวด ทั้งนี้ ข้อมูลดังกล่าวจะถูกนำไปใช้ในการจัดทำ ประกาศนียบัตรอิเล็กทรอนิกส์ โดยอัตโนมัติ

เมื่อระบบดำเนินการพิมพ์ประกาศนียบัตรอิเล็กทรอนิกส์แล้ว จะไม่สามารถแก้ไขข้อมูลย้อนหลังได้ในทุกกรณี

### 2. การพิมพ์ประกาศนียบัตรอิเล็กทรอนิกส์

ผู้เข้าร่วมโครงการฯ ทุกคนสามารถพิมพ์ประกาศนียบัตรอิเล็กทรอนิกส์การเข้าร่วมการประกวด เพื่อใช้เป็นเอกสารประกอบแฟ้มสะสมผลงาน (Portfolio) ได้ด้วยตนเอง ผ่านหน้าข้อมูลสมาชิกในระบบ หลังจากการประกวดรอบคัดเลือกเสร็จสิ้น

### 3. เอกสารยินยอมจากผู้ปกครอง (ตามกฎหมายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล)

ครูผู้สอนต้องจัดพิมพ์เอกสารใบสมัครให้นักเรียนผู้เข้าประกวดและผู้ปกครองทุกคนกรอกข้อมูล และลงนาม เพื่อแสดงความยินยอมในการเก็บรวบรวม ใช้ และ/หรือเปิดเผยข้อมูลส่วนบุคคลของนักเรียน ผู้สมัครเข้าร่วมโครงการฯ ให้เป็นไปตามพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. 2562

เมื่อดำเนินการเรียบร้อยแล้ว ให้ครูผู้สอนถ่ายภาพหรือสแกนเอกสารใบสมัคร พร้อมแนบไฟล์ ผ่านเว็บไซต์ [www.เท่อย่างไทย.com](http://www.เท่อย่างไทย.com) รวมถึงแนบสำเนาบัตรประชาชนของครูหรืออาจารย์ผู้เป็นตัวแทน สถานศึกษาที่ส่งนักเรียนเข้าประกวด ทั้งนี้ การสมัครเข้าร่วมการประกวดจะถือว่าเสร็จสมบูรณ์ เมื่อผู้สมัคร ส่งเอกสารครบถ้วนตามที่โครงการฯ กำหนด

#### **กิจกรรมพิเศษเพื่อเสริมสร้างการเรียนรู้สำหรับผู้สนใจเข้าร่วมโครงการฯ**

โครงการฯ จัดกิจกรรมอบรม เพื่อเสริมสร้างความรู้และทักษะทางการเงินให้แก่เยาวชน ครู และผู้สนใจทั่วไป โดยไม่มีค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วม ภายใต้หัวข้อ **Fin Play “เล่นได้...ใช้เงินเป็น”** ในวันเสาร์ที่ 4 กรกฎาคม 2569 ณ ธนาคารทหารไทยธนชาติ จำกัด (มหาชน) สำนักงานใหญ่ ถนนพหลโยธิน

ทั้งนี้ เนื่องจากที่นั่งมีจำนวนจำกัด ผู้ที่ประสงค์เข้าร่วมอบรม ณ สถานที่จริง จำเป็นต้องลงทะเบียนล่วงหน้า โดยในวันอบรมจะเปิดให้ลงทะเบียนหน้างานตั้งแต่เวลา 07.00 น.

นอกจากนี้ ผู้ที่ไม่สะดวกเดินทางสามารถลงทะเบียนรับชมการอบรมผ่านช่องทางออนไลน์ [ttb YouTube Live](https://www.youtube.com) ได้อีกช่องทางหนึ่ง

สำหรับผู้เข้าร่วมการอบรมทุกท่าน ทั้งในรูปแบบออนไลน์และออนไลน์ จะได้รับประกาศนียบัตรอิเล็กทรอนิกส์จากโครงการฯ ทุกคน

#### **ตารางสรุปวัน / เวลา การประกวดออกแบบบอร์ดเกม “เท่ได้...ใช้เงินเป็น”**

เปิดรับสมัครทาง [www.เท่อย่างไทย.com](http://www.เท่อย่างไทย.com) และส่งใบสมัครที่ผู้ปกครองนักเรียนลงนามแล้วเข้าระบบได้ถึง วันจันทร์ที่ 10 สิงหาคม 2569 เวลา 16.30 น.

#### **รอบคัดเลือก**

รายละเอียด	ระดับชั้น	กำหนดการวันและเวลา
ส่งใบสมัครสมบูรณ์ 100% (สามารถสร้างสรรค์ผลงานได้ทันที)	ระดับ ม.1 - ม.3 ระดับ ม.4 - ม.6 และระดับ ปวช.1 - ปวช.3	<ul style="list-style-type: none"> <li>ทีมผู้เข้าประกวดสามารถเริ่มสร้างสรรค์ผลงานได้ตั้งแต่วันที่ดำเนินการสมัครเสร็จสมบูรณ์</li> <li>โดยต้องจัดทำและอัปโหลดคลิปวิดีโอนำเสนอผลงานการประกวด พร้อมเอกสารประกอบในรูปแบบไฟล์ PDF</li> <li>ผ่านทางเว็บไซต์ <a href="http://www.เท่อย่างไทย.com">www.เท่อย่างไทย.com</a> ภายในวันจันทร์ที่ 10 สิงหาคม 2569 เวลา 16.30 น.</li> </ul>

\*\*โครงการฯ จะประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศระดับประเทศ การประกวดออกแบบบอร์ดเกม “เท่ได้...ใช้เงินเป็น” ระดับละ 5 ทีม ภายในวันจันทร์ที่ 7 กันยายน 2569 เวลา 09.00 น.\*\*

**รอบชิงชนะเลิศ**

ผู้เข้าประกวดที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศจะต้องเข้าร่วมประกวดตามวันเวลาที่กำหนด

รายละเอียดสถานที่จัดประกวด รอบชิงชนะเลิศ	ระดับชั้น	กำหนดการวันและเวลา
<b>ธนาคารทหารไทยธนชาติ จำกัด (มหาชน) สำนักงานใหญ่</b> ห้องออดิโอรีเยม ชั้นที่ 7 3000 ถนนพหลโยธิน แขวงจอมพล เขตจตุจักร กรุงเทพฯ (ตรงข้ามสวนจตุจักร) <u>การเดินทาง</u> รถไฟฟ้า BTS ทางออก 4 หรือ รถไฟฟ้า MRT ทางออก 3	ระดับ ม.1 - ม.3 ระดับ ม.4 - ม.6 และ ระดับ ปวช.1 - ปวช.3	<b>Workshop</b> การประกวดออกแบบ บอร์ดเกม “เทได้...ใช้เงินเป็น”  วันเสาร์ที่ 10 ตุลาคม 2569 รายงานตัวตั้งแต่ เวลา 07.30 น.
		<b>รอบชิงชนะเลิศ</b> การประกวดออกแบบ บอร์ดเกม “เทได้...ใช้เงินเป็น”  วันอาทิตย์ที่ 11 ตุลาคม 2569 รายงานตัวตั้งแต่ เวลา 07.30 น.

**หมายเหตุ:** สำหรับการประกวดรอบชิงชนะเลิศ ครูผู้สอนต้องนำนักเรียนผู้เข้าประกวดเดินทางถึงสถานที่จัดการประกวด ก่อนเวลาเริ่มการประกวดอย่างน้อย 30 นาที เพื่อเตรียมความพร้อมในการเข้าร่วมกิจกรรม

ทั้งนี้ โครงการฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงวันและ/หรือเวลาการประกวดตามความเหมาะสมของสถานการณ์ โดยจะแจ้งให้ทราบล่วงหน้าผ่านทางอีเมลของครูผู้สมัคร